

RAPORT DE PROGRES

privind implementarea proiectului

INTERFEȚE GESTUALE PENTRU CONTEXTE INTERACTIVE DEFICITARE VIZUAL

în perioada octombrie – decembrie 2015

Cod proiect	PN-II-RU-TE-2014-4-1187
Nr. contract	47/01.10.2015
Acronim	GI-VISIMP
Director proiect	Radu-Daniel VATAVU
Contractor	Universitatea Ștefan cel Mare din Suceava str. Universității nr. 13 Suceava 720229 România
Site web	www.eed.usv.ro/mintviz/projects/GIVISIMP/

Prin acest proiect dorim să facem interfețele gestuale ale dispozitivelor mobile *smart* mai accesibile persoanelor afectate de dizabilități de vedere, precum și persoanelor cu vedere normală, dar care se regăsesc ocazional în situații de dizabilitate vizuală, *i.e.*, situații în care nu pot privi direct dispozitivul, însă interacțiunea cu acesta este absolut necesară. Scopul general al proiectului este de a înțelege *efectele dizabilității vizuale asupra performanței interacțiunii gestuale cu dispozitive mobile smart* și, prin urmare, de a dezvolta și evalua noi algoritmi de recunoaștere a gesturilor și noi tehnici de interacțiune pentru a ajuta utilizatorii să-și depășească dizabilitatea vizuală, fie de natură fiziologică sau situațională.

Pentru lunile de debut ale proiectului de cercetare aferente anului 2015 (octombrie – decembrie 2015), planul de realizare prevede următoarele obiective și activități:

- Obiectiv 1.1. Înțelegerea situațiilor de dizabilitate vizuală
 - Activitate 1.1.1. Update al stadiului actual în interacțiunea gestuală pentru situații de dizabilitate vizuală
 - Activitate 1.1.2. Elaborarea unei taxonomii integrative privind situațiile de dizabilitate vizuală pentru persoane și situații
- Obiectiv 1.2. Managementul proiectului
 - Activitate 1.2.1. Managementul proiectului
- Obiectiv 1.3. Diseminarea rezultatelor proiectului
 - Activitate 1.3.1. Elaborarea și publicarea de lucrări științifice
 - Activitate 1.3.2. Participarea la manifestări științifice, vizite și stagii de cercetare
 - Activitate 1.3.3. Realizarea paginii web a proiectului

În primele luni de implementare a proiectului de cercetare, au fost desfășurate următoarele activități:

- Îndeplinirea formalităților legale pentru angajarea membrilor echipei proiectului, care au fost selectați fie prin nominalizare din cadrul personalului propriu al Universității Ștefan cel Mare din Suceava, fie prin recrutare și angajare pe pozițiile vacante în cadrul proiectului, cu respectarea prevederilor contractului de finanțare. Echipa de implementare a proiectului este completă la momentul depunerii prezentului raport de progres (decembrie 2015) din punctul de vedere al cerințelor prezentate în descrierea proiectului științific, fiind formată din directorul de proiect, 2 cercetători post-doctoranzi și 2 doctoranzi, astfel:
 1. Radu-Daniel Vatavu, director de proiect
 2. Ionela Rusu, cercetător post-doctoral în domeniul Calculatoare și Tehnologia Informației
 3. Doina-Maria Schipor, cercetător post-doctoral în domeniul Psihologie
 4. Gabriel Cramariuc, doctorand în Calculatoare și Tehnologia Informației
 5. Bogdan Gheran, doctorand în Calculatoare și Tehnologia Informației
- Realizarea activităților științifice ale proiectului prevăzute pentru anul 2015 cuprinse în planul de realizare, și anume: (1) realizarea unui update al stadiului actual în domeniul interacțiunii gestuale pentru situații de dizabilitate vizuală și (2) elaborarea unei taxonomii integrative privind dizabilitatea vizuală pentru persoane și situații, activități descrise în cadrul Raportului Științific al proiectului pentru anul 2015.



- Inițierea de colaborări cu echipe de cercetare externe Universității Ștefan cel Mare din Suceava având interese comune de cercetare în ceea ce privește interacțiunea om-calculator, interfețele gestuale și interacțiunea cu dispozitive mobile. Notabilă colaborarea cu membri ai laboratorului de Realitate Virtuală și Augmentată (CERVA) din cadrul Universității Ovidius din Constanța, colaborare care a dat naștere unei prime publicații în cadrul proiectului.
- Îndeplinirea formalităților legale privind organizarea deplasării personalului proiectului în vizite de cercetare (Universitatea Joseph Fourier din Grenoble, Franța) și la manifestări științifice internaționale (International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia, Linz, Austria).
- Diseminarea rezultatelor cercetării în cadrul comunității științifice internaționale relevante pentru tematica proiectului de cercetare (International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia – MUM 2015).
- Achiziția echipamentelor necesare pentru implementarea proiectului de cercetare, constând în stații PC pentru dezvoltare software, dispozitive mobile cu suprafețe multi-touch (tablete și telefoane *smart*) pentru dezvoltare software și evaluare în cadrul studiilor utilizator, echipament de înregistrare foto-video pentru documentarea studiilor utilizator prevăzute în cadrul proiectului, respectiv dispozitive de tip *wearable* (Ring) pentru implementarea de interfețe gestuale *free-hand*, în conformitate cu necesitățile de echipamente tehnice cuprinse în descrierea proiectului științific la momentul depunerii acestuia.
- Reluarea contactului cu o asociație de nevăzători, Fundația de Binefacere a Nevăzătorilor din România „Orbul Bartimeu” care, la momentul depunerii propunerii de proiect a fost de acord să susțină proiectul din perspectiva rezultatelor preconizate. În acest moment, am obținut reafirmarea suportului fundației pentru eforturile ce vor fi întreprinse în cadrul proiectului, obținând asigurarea accesului în cadrul locațiilor proprii în vederea evaluării tehnologiilor dezvoltate în cadrul proiectului, sub îndrumarea și consilierea corespunzătoare.
- Realizarea site-ului web al proiectului de cercetare, funcțional și disponibil la adresa:
www.eed.usv.ro/mintviz/projects/GIVISIMP/

În conformitate cu activitățile desfășurate, informațiile descrise în Raportul Științific pentru anul 2015, deplasările efectuate și diseminarea realizată, precum și în conformitate cu activitățile de management întreprinse în perioada octombrie – decembrie 2015, considerăm obiectivele proiectului pentru anul 2015 îndeplinite în procent de 100%.

